

# KROKI SZACHOWE

Marzenin 2016-2017

## PIERWSZY I DRUGI KROK SZACHOWY

**Organizator:** Zespół Szkół w Marzeninie.

**Uczestnicy:** Uczniowie szkół podstawowych i gimnazjów.

**Terminy spotkań:**

|             |                           |
|-------------|---------------------------|
| I turniej   | 01.10.2016 – godzina 9:00 |
| II turniej  | 19.11.2016 – godzina 9:00 |
| III turniej | 21.01.2017 – godzina 9:00 |
| IV turniej  | .03.2017 – godzina 9:00   |

**Regulamin turnieju:**

1. W turnieju mogą brać udział zawodnicy zgłoszeni przez rodziców lub opiekunów prowadzących zajęcia szachowe.  
Zgłoszenia zawodników należy dokonać *co najmniej trzy dni przed turniejem* na stronie <http://www.chessarbiter.com> lub pocztą elektroniczną na adres [szachy.marzenin@gmail.com](mailto:szachy.marzenin@gmail.com)
2. Obsługę i dokumentację elektroniczną turniejów na [www.chessarbiter.com](http://www.chessarbiter.com) zapewnia klub LUKS ISKRA Marzenin.
3. Zawodnicy rozgrywają osobny turniej systemem szwajcarskim kontrolowanym na dystansie pięciu rund, tempem 15 minut na zawodnika.

4. Obowiązują przepisy Kodeksu Szachowego PZSzach.
5. Zawodnicy klasyfikowani będą w grupach:

|            | ROCZNIK/KLASA/SZKOŁA                        |                               |                                  |
|------------|---------------------------------------------|-------------------------------|----------------------------------|
|            | PIERWSZY KROK SZACHOWY<br>SZKOŁA PODSTAWOWA |                               | DRUGI KROK SZACHOWY<br>GIMNAZJUM |
| Dziewczęta | 2007 i młodsi<br>Kl. 0 – III SP             | 2006 – 2004<br>Kl. IV – VI SP | 2003 – 2001<br>Kl. I – III Gim.  |
| Chłopcy    | 2007 i młodsi<br>Kl. 0 – III SP             | 2006 – 2004<br>Kl. IV – VI SP | 2003 – 2001<br>Kl. I – III Gim.  |

6. Zawodnik ma prawo wziąć udział w każdym z czterech turniejów, ale do punktacji generalnej brane będą wyniki (liczba zdobytych punktów) z trzech najlepszych turniejów.
7. W sytuacji równej liczby punktów z trzech turniejów, o miejscu decydować będzie w kolejności:
  - ilość punktów zdobytych we wszystkich rozegranych przez zawodnika turniejach,
  - wynik bezpośredniej partii w ostatnim turnieju,
  - punktacja dodatkowa w ostatnim turnieju,
  - dodatkowa partia rozegrana w tempie 5 minut dla zawodnika.

#### 8. Nagrody:

Po podsumowaniu wyników (podczas ostatniego spotkania) medale otrzyma pierwsza trójka zawodników w każdej kategorii.

Organizator przewiduje też nagrody rzeczowe, ale ich liczba i wartość uzależniona będzie od pozyskanych sponsorów.

Główny Organizator LUKS Iskra Marzenin

Osoby odpowiedzialne: Anna Pardela i Krzysztof Przywarty

Kontakt: [szachy.marzenin@gmail.com](mailto:szachy.marzenin@gmail.com)